

ВОПРОСЫ ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К ЗАЧЕТУ (написания контрольной работы)

ТЕСТОВЫЙ БЛОК ВОПРОСОВ

Любой вопрос из этого блока оценивается в 5 баллов

1. Расшифровать ПСК?

1. пользовательская система кнопок;
2. прикладная система координат;
3. пользовательская система координат;
4. пользовательская служба команд.

2. Явный способ задания координат точки:

1. @x, y
2. x, y
3. Δx , Δy
4. xy

3. Что означает следующая запись @56<-10?

1. из произвольной точки провести отрезок длиной по оси абсцисс равный 56, а по оси ординат в отрицательном направлении равный 10.
2. из т. (0,0) провести линию длиной 56 и под углом 10° против часовой стрелки;
3. из т. 56 провести угол равный 10° против часов стрелки
4. из т. А провести линию длиной 56 и под углом 10° по часовой стрелке

4. Что такое объектная привязка?

1. способ точного вычисления координат графических объектов с целью присоединения к ним новых объектов
2. Привязка к воображаемому продолжению линий (в подсказке при этом отображаются относительные полярные координаты этого направления)
3. способ автоматического вычисления объектов с целью присоединения к ним новых объектов
4. Привязка к направлению, являющемуся параллельным для выбранного графического объекта. При этом в подсказке отображается информация о данном направлении в относительных полярных координатах.

5. Что такое полярное отслеживание?

1. технология слежения за перемещениями в пространстве
2. процесс отслеживания фиксированного направления от текущей точки привязки
3. процесс отслеживания положения курсора

4. способ задания полярный координат.

6. Привязка перемещения курсора к фиксированным положениям в пространстве, описываемых соответствующими настройками это метод?

- 1.ОРТО
- 2.ШАГ
- 3.ПРИВЯЗКА
- 4.СЕТКА

7. Что такое слой?

- 1.совокупность разных типов черчения на плоскости
- 2.взаимосвязь параметров черчения
- 3.совокупность параметров черчения графических объектов разных типов
- 4.средство для объединения графических изображений на плоскости

8. Какое количество свойств у слоя?

1. 7; 2. 5; 3. 8; 4. 9

9. Если необходимо временно убрать с чертежа все объекты, содержащиеся на данном слое. Ваши действия:

1. Войти в меню ФОРМАТ - Диспетчер свойств слоев – состояние включения
2. Войти в меню ФОРМАТ - Диспетчер свойств слоев – состояние замораживания
- 3.Выделить все, нажать клавишу DEL
4. Войти в меню ФОРМАТ - Диспетчер свойств слоев – состояние выключения

10. Что такое мультилиния?

- 1.это объект, состоящий из линий параллельных между собой
2. это линия, бесконечная по обоим направлениям
3. это набор параллельных прямых (две и более), которые строятся по заданному маршруту
4. это объект, обладающий переменной толщиной

11. Какой из примитивов AutoCada не имеет физических размеров?

1. ОТРЕЗОК
2. ТОЧКА
3. СПЛАЙН
- 4.ПОЛИЛИНИЯ

12. Какое сочетание знаков с однострочным тексте способствует отображению символа «Ø»?

- 1.d%%
- 2.s%%
- 3.%%c
- 4.%%d





13. Пропорциональное увеличение всех геометрических размеров объекта в заданное число раз это?

- 1.МАСШТАБИРОВАНИЕ
- 2.УВЕЛИЧЕНИЕ
- 3.ПОДОБИЕ
- 4.ПАНОРАМИРОВАНИЕ

14. Какой из объектов не является объектов второго уровня?

- 1.МУЛЬТИЛИНИЯ
- 2.СПЛАЙН
- 3.ПОЛИЛИНИЯ
- 4.ШТРИХОВКА

15. Какая из ниже приведенных пиктограмм не относится к режиму объектной привязки?

1. ; 2. ; 3. ; 4. 

16. С помощью, какой пиктограммы можно нарисовать прямоугольник?

1. ; 2. ; 3. ; 4. 