

7. Случайная величина может принимать два значения 0 и 6. Вычислить дисперсию этой случайной величины, если известно, что ее математическое ожидание равно 4.

- Ответ:**

вероятность, что эта случайная точка не попала в интервал $[-1, 4]$?

- Ответ: $p =$

- З а н о з а

Ответ: $p =$

- Ответ: $p =$

- Ответ: $p =$

7. Случайная величина может принимать два значения 0 и 6. Вычислить дисперсию этой случайной величины, если известно, что ее математическое ожидание равно 4.

- $$f(x) = \begin{cases} 0, & x < -2, \\ k(x+2), & -2 \leq x \leq -1, \\ 0, & -1 < x. \end{cases}$$

Найти параметр "k", вычислить $M[X]$ и $D[X]$.